

Konkurss pamatskolas skolēniem „Es savai skolai” NOLIKUMS

Iespēja pretendēt uz **LĪDERA LIELO BALVU** bezmaksas aizraujošu un izzinošu ceļojumu

Mērķis:

Veicināt skolēnu uzņēmību, neatlaidību un uzdrīkstēšanos, apgūstot prasmes plānot un domāt sadarboties, pārliecināt, argumentēt savu viedokli, izstrādāt ekonomiski pamatotus ilgtspējīgus cilvēkvidei un/vai dabas videi draudzīgus risinājumus un tos īstenot.

Konkursa norises gaita struktūra:

1. Līdz 2021.gada 15.janvārim Iepazīšanās ar konkursa nolikumu un pieteikuma iesniegšana par plānoto projekta ideju. **Elektroniskā pieteikuma anketa**
<https://docs.google.com/forms/d/1r9NKXcwptmBI6TNcVsPIIjgBOrig2eh-KZ8ZwbLkRXPY/edit>
2. Līdz 2021.gada 26.martam tiek izstrādāts projekta „Es savai skolai” darbības plāns, īstenots projekts un tā atskaite kopā ar īstenošanas liecībām tiek iesniegta elektroniski, sūtot uz e-pastu info@esilideris.lv vai augšupielādēta www.failiem.lv
3. No 2021.gada 26.marta līdz 2.aprīlim projekta „Esi Līderis!” žūrijas komisija izvērtē iesūtītos darbus un 2. aprīlī apbalvo 1.,2.,3. vietas ieguvējus un žūrijas simpātiju.

Konkursa noteikumi:

Konkursā piedalās visi projektā iesaistītie skolēni, veidojot komandas no 3 līdz 5 dalībniekiem Katrai komandai jāizstrādā savs zīmols, nosaukums, devīze, darbības plāns, kas tiek realizēts praktiski.

Konkursa uzdevumi:

1. Izveidot komandu, izdomāt tās nosaukumu un zīmolu
2. Atbilstoši tēmai „Es savai skolai” atrast, izstrādāt un pamatot projekta ideju:
3. Izveidot projekta realizācijas plānu
4. Piesaistīt nepieciešamos resursus projekta īstenošanai
5. Plānot darbus, atbildīgās personās
6. Īstenot izplānotās idejas realizāciju dzīvē
7. Sagatavot un iesniegt projekta atskaiti (ne vairāk par 15 lpp., neieskaitot pielikumus):
 - 7.1. titullapa
 - 7.2. projekta ideja un tās pamatojums;
 - 7.3. projekta komandas raksturojums;
 - 7.4. projekta īstenošanas darbības plāns;

- 7.5. projekta īstenošanas resursi un to piesaiste (izmaksas, materiāli, tehniskais nodrošinājums, cilvēkresursi);
- 7.6. projekta realizācijas gaitas apraksts (fotogrāfijas, videomateriāli, reklāmas materiāli u.c.)
- 7.7. plānotā un realizētā projekta salīdzinošs novērtējums;
- 7.8. izaicinājumi, ar ko komanda saskarās projekta realizācijas laikā;
- 7.9. gūtās atziņas.

8. Sagatavot realizētā projekta prezentāciju un to prezentēt.

Konkursa darbu vērtēšana:

1. Projekts „Esi Līderis!” žūrijas komisija vērtē katru projekta ideju un aizpilda tabulu, atbilstoši vērtēšanas kritērijiem un piešķiramiem punktiem. Maksimālais iegūstamo punktu skaits ir 40

2. Vērtēšanas kritēriju un piešķiramo punktu tabula:

Nr.p. k.	Vērtēšanas kritēriji	Piešķiramie punkti
1.	Projekta ideja un tās pamatojums, komandas raksturojums	līdz 5 punktiem
2.	Projekta īstenošanas darbības plāns	līdz 5 punktiem
3.	Projekta īstenošanas resursi un to piesaiste	līdz 5 punktiem
5.	Projekta praktiskā realizēšana - projekta realizācijas gaita un to apliecinājoši ilustratīvie materiāli	līdz 15 punktiem
6.	Plāna un realitātes salīdzinājums un gūtās atziņas	līdz 5 punktiem
7.	Realizētā projekta prezentācija	līdz 5 punktiem.
	Kopā	līdz 40 punktiem

Konkursa žūrijas komisija: Latvijas Uzņēmējdarbības un menedžmenta akadēmijas, Biznesa vadības koledžas pārstāvji un sadarbības partneri no Latvijas vadošajiem uzņēmumiem.

Konkursam iesūtītie videomateriāli un fotogrāfijas var tikt izmantotas publicitātes nolūkiem.

Lai veicas!
Jūsu projekts „Esi līderis!”